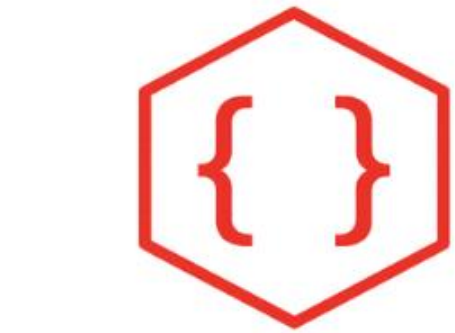


Student Club

Universidad Europea

GUÍA DEL MIEMBRO

Normas para convivir, aprender y construir juntos

THE DEV HUB

Universidad Europea de Andalucía

Antes de empezar

The Dev Hub es el club de programación de la Universidad Europea de Andalucía. Está abierto a estudiantes de cualquier titulación y curso, tengas o no experiencia programando.

Esta guía te cuenta, en cinco minutos, qué esperamos de ti, qué no vamos a tolerar y qué hacer si algo va mal. Al apuntarte o participar en cualquier actividad del club, aceptas lo que pone aquí.

Lo que esperamos de ti

- **Ven a las sesiones con regularidad.** Tu asistencia se registra al venir, no hace falta avisar.
- **Participa.** Las sesiones son para programar y aprender, no para ver vídeos, jugar o desconectar.
- **Pregunta sin miedo.** Aquí nadie lo sabe todo y equivocarse es parte del proceso.
- **Ayuda explicando,** no dando la solución hecha.
- **Critica el código, no a la persona.** Las opiniones, siempre constructivas.
- **Cumple con tu equipo.** Si no vas a llegar a algo, avisa a tiempo.
- **Sé honesto.** Lo que entregas es tuyo; si usas código o ideas de otros, cítalo.
- **Cuida los espacios y el material** de la Universidad y del club.
- **En los grupos y canales del club,** el mismo respeto que en persona.

Lo que no toleramos

- Acoso, insultos o intimidación, en persona o por chat.
- Discriminación o comentarios despectivos por sexo, género, orientación sexual, origen, religión, discapacidad o cualquier otro motivo.
- Reírse del nivel de alguien o de sus preguntas.
- Hacer o difundir fotos, vídeos o capturas de otras personas sin su permiso.
- Copiar trabajos o hacer trampas, incluido usar IA donde no está permitida (ver Anexo, punto 4).
- Crear o usar malware, atacar sistemas o acceder a ellos sin autorización.
- Hablar o actuar en nombre del club o de la Universidad sin permiso.
- Fumar en los espacios o actividades del club.
- Tomar represalias contra quien ha avisado de un problema.

Si algo va mal

Si te pasa algo o ves algo que no está bien, cuéntanoslo:

- **Por WhatsApp,** al Presidente del club.
- **En persona,** al Presidente o a cualquier miembro del equipo del club (Presidente o Coordinadores).
- **Si el problema es con el Presidente,** al profesor dinamizador del club o a Vida Universitaria de la UEA.

Qué puedes esperar de nosotros:

- Lo trataremos con discreción y solo lo sabrá quien tenga que saberlo.
- Escucharemos a todas las partes antes de decidir nada.
- Nadie sufrirá represalias por avisar de buena fe.
- Si es algo grave o ilegal, se informará a la Universidad.

Si hay un riesgo inmediato para alguien, no esperes: llama al **112** o avisa al personal de la Universidad.

Qué pasa si no se cumplen las normas

Las medidas dependen de la gravedad, de si es la primera vez y del daño causado.

Gravedad	Ejemplos	Qué pasa
Leve	Distraerse o interrumpir de forma puntual. Un comentario fuera de lugar. Usar mal un canal del club.	Aviso verbal.
Grave	Repetir faltas leves. Usar IA donde está prohibida. Faltar a menudo a las sesiones. Publicar fotos o datos de otros sin permiso.	Aviso por escrito, descalificación de la actividad o pérdida de la condición de miembro activo.
Muy grave	Acoso o discriminación. Plagio grave o trampas reiteradas. Atacar sistemas o dañar algo a propósito. Cualquier conducta ilegal.	Expulsión, que puede ser inmediata, y aviso a la Universidad.

Antes de una expulsión te lo comunicaremos y podrás pedir una reunión con el Presidente para dar tu versión. La decisión final, y la posibilidad de volver más adelante, corresponden al Presidente.

Tu crédito académico

Por formar parte del club puedes conseguir **1 crédito académico por curso**, según la normativa de la Universidad. Para ello necesitas:

1. Ser **miembro activo** durante todo el curso: asistir y participar con regularidad.
2. Cumplir esta guía.

Si pierdes la condición de miembro activo o te expulsan, no podrás optar al crédito de ese curso.

Anexo. Normas de funcionamiento

Lo que sigue es la parte más formal. No hace falta que te la aprendas, pero conviene que sepas que está aquí.

1. Qué es el club. The Dev Hub es un club universitario sin ánimo de lucro de la UEA, con finalidad formativa y técnica. Se rige por la normativa de la Universidad, la legislación aplicable y esta guía. Incumplir la normativa de la Universidad supone la expulsión del club y la comunicación a la Universidad.

2. Roles del club.

- **Presidente:** máxima autoridad del club. Decide admisiones, expulsiones y reingresos; nombra y cesa al resto de cargos; designa a su sucesor; puede cancelar actividades de forma justificada y actualizar esta guía. Cesa automáticamente si el profesor dinamizador o la Universidad aprecian una negligencia grave en su gestión.
- **Coordinador:** responsable de un grupo del club.
- **Responsable de Proyecto:** lidera el desarrollo de un proyecto del club.
- **Community Manager:** gestiona las redes sociales y la comunicación del club.

3. Miembros. Puede ser miembro cualquier estudiante matriculado en la UEA. Para seguir siendo miembro activo hay que asistir y participar con regularidad; la asistencia se registra al acudir a las sesiones. Las faltas reiteradas pueden suponer perder esa condición o la prioridad en algunas actividades.

4. Uso de IA. Puedes usarla para aprender. Está prohibida en retos internos, concursos, hackathons y evaluaciones, salvo que las bases digan lo contrario. En los proyectos del club solo se admite como apoyo al aprendizaje; su uso indebido puede suponer la pérdida de la condición de miembro activo.

5. Proyectos. Los proyectos pertenecen al club y a sus autores. No se publicará ninguna contribución identificable de un miembro sin su consentimiento. La licencia la decide el Presidente. Dejar el club no elimina tus derechos de autor; la expulsión sí supone perder los derechos de uso sobre los proyectos del club.

6. Nombre e imagen. El nombre y el logo de The Dev Hub solo se usan en actividades del club. Puedes publicar sobre el club en redes, siempre con respeto, veracidad y sin dañar su imagen. Cualquier persona puede pedir no aparecer en fotos o vídeos del club.

7. Datos personales. El club puede guardar tu nombre, número de expediente, titulación y los datos necesarios para su funcionamiento. El responsable es el

Presidente. Al dejar el club, tus datos básicos pueden conservarse en un historial interno, no público, con fines exclusivamente organizativos.

8. Premios. Si una entidad externa concede un premio económico, se entrega directamente al ganador. El club no gestiona dinero.

9. Conflictos. Los conflictos entre miembros se estudian, se puede convocar una reunión de mediación y la decisión final corresponde al Presidente.

10. Disolución. El club solo puede disolverse si baja de 10 miembros activos. En ese caso, el destino de proyectos, repositorios y materiales se acordará con la Universidad.